



TASE	KATEGOORIA	MÄNG	KIRJELDUS JA ÕPIVÄLJUNDID	MÄRKMED
<b>MUNA</b>				
	MATEMAATIKA	MUNA numbrimäng (1-5)	Õpite arve 1-5 muutes neid värviliseks ning vaadates, mitu sõrme on Alpal püsti. Alpale vajutades kõlavad vahvad laused! Mängu lõpus saab õhupalle purustada.	
	MATEMAATIKA	MUNA numbrimäng (6-10)	Õpite arve 6-10 muutes neid värviliseks ning vaadates, mitu näppu on Alpal püsti. Alpale vajutades kõlavad vahvad laused! Mängu lõpus saab õhupalle purustada.	
	MATEMAATIKA	MUNA kujundimäng	Õpite geomeetrilisi kujundeid ruut, ring, kolmnurk ja ristkülik ning õpite neid seostama Eesti kultuuris levinud objektidega. Uurige mängu lõppedes kujundeid enda ümber.	
	KEEL JA KÕNE	MUNA värvimäng	Õpite värvinimesid kollane, punane, roheline ja sinine ning seostama neid päris elu objektidega.	
	KEEL JA KÕNE	MUNA värvimäng II	Õpite värvinimesid pruun, lilla, roosa ja oranž ning seostama neid päris elu objektidega.	
	KEEL JA KÕNE	MUNA tähemäng (A, I, S, E, M, L)	Õpite häälikuid ja sõnu, mis nendega algavad. Õppides tähtede hääldust (/s/) mitte tähenime (/ess/) on lapsel tulevikus lihtsam lugema õppida.	
	KEEL JA KÕNE	MUNA tähemäng (H, O, N, R, U, V)	Õpite häälikuid ja sõnu, mis nendega algavad. Õppides tähtede hääldust (/s/) mitte tähenime (/ess/) on lapsel tulevikus lihtsam lugema õppida.	
	KEEL JA KÕNE	MUNA tähemäng (B, P, G, K, D, T)	Õpite häälikuid ja sõnu, mis nendega algavad. Õppides tähtede hääldust (/s/) mitte tähenime (/ess/) on lapsel tulevikus lihtsam lugema õppida.	
	KEEL JA KÕNE	MUNA tähemäng (J, Õ, Ä, Ö, Ü)	Õpite häälikuid ja sõnu, mis nendega algavad. Õppides tähtede hääldust (/s/) mitte tähenime (/ess/) on lapsel tulevikus lihtsam lugema õppida.	
	MINA JA KESKKOND	MUNA näomäng	Õpite näoosi nagu kõrvad, nina, silmad ja suu.	

	MINA JA KESKKOND	MUNA tunnetemäng	Õpite tunnete nimetusi. Pärast mängu on tore koos tunnete teemal arutleda. Mäng on loodud koos Lasteklubi Väike Päike psühholoogi ja haridustehnoloogiga.	
	MINA JA KESKKOND	MUNA lilledemäng	Õpite tundma ja kinnistate Eestis levinud 12 lille (nurmenukk, sinilill, karikakar, rukkilill, võilill, lumikelluke, tulp, krookus, varsakabi, maikelluke, kullerkupp, nartsiss) muutes neid puudutusega värviliseks. Mis värvi need lilled on? Korjake neid pärast õues, joonistage või lõigake värvilisest paberist.	
	MINA JA KESKKOND	MUNA linnumäng	Õpite tundma ja kinnistate 11 Eesti levinud lindu (ronk, rasvatihane, kuldnokk, koduvarblane, harakas, vares, leevike, ööbik, kägu, suitsupääsuke, valge-toonekurg). Puudutage lindu ja kuulete tema nime ning laulu! Loodushelid on salvestanud Veljo Runnel.	
	MINA JA KESKKOND	MUNA koduloomad	Õpite tundma ja kinnistate 12 Eesti kodulooma ja -linnu nime (hani, küülik, lammas, koer, kukk, kits, lehm, kana, part, siga, hobune, kass) ning saate samal ajal harjutada häälimist. Loomanimed öeldakse koos esitähe häälimisega. Kui kõik loomad on puudutusega värviliseks muudetud, ilmuvad õhupallid, mida katki plöksata.	
	MINA JA KESKKOND	MUNA lehemäng	Õpite tundma ja kinnistate 9 Eestis levinud puulehte (hobukastan, vaher, kask, pihlakas, tamm, saar, pärn, lepp, remmelgas), muutes neid puudutustega värviliseks. Alpa ütleb lihtlausega "See on lepaleht. L nagu lepp." jne. Vaadake, mis värvi lehed muutuda võivad. Hea võimalus arutleda sügise muutuste teemal. Õpite aastaegade vaheldumist.	
	MINA JA KESKKOND	MUNA putukamäng	Õpite tundma ja kinnistate 11 Eestis levinud putukat (lepatriinu, sipelgas, kartulimardikas, liblikas, kärbes, mesilane, sääsk, rohutirts, kiil, herilane, prussakas), muutes neid puudutustega värviliseks. Harjutate ka häälimist.	
	MÄLU JA LOOGIKA	MUNA puslemäng	10 erinevat ruudupuslet, millega arendate üheskoos nii loogilist mõtlemist kui ka sõnavara. Pildivalikus on näiteks rebane, hiir, hunt, arbuus jpm.	
	MÄLU JA LOOGIKA	MUNA memoriinimäng	Treenite lühimälu memoriiniga, kus on 8 pildipaari, mis sisaldavad Eesti kultuurist ja loodusest tuttavaid objekte.	

	MÄLU JA LOOGIKA	MUNA rühmitamismäng	Õpite rühmitamist. Leidke samasugune sokk! Hea mäng, et alustada rühmitamise õppimist. Valikus on üle 20 erineva sokipaari. Ette on antud üks sokk, millele tuleb kolme soki seast paariline leida. Vajutage õigele sokile!	
	RÜTM JA LOOVUS	Luulevideod	Harjutate kuulamist, soovi korral lugemist ja treenite mälu. Kuulake ja võimalusel lugege kaasa, et arendada sõnavara! Toredad animeeritud luuletused pärinevad Eesti rahvakultuurist.	
	RÜTM JA LOOVUS	Tantsuvideod	Harjutate liikumist. Tantsige koos Alpaga! Vahvad tantsuvideod arendavad rütmitunnetust ja liikumist!	
	RÜTM JA LOOVUS	Joonistamismäng	Arendate loovust Alpa joonistamismänguga! Nautige vabajoonistust või värvige olemasolevaid pilte ja täiendage templitega. Esimeste piltide seas armsad Eesti taluhoovivaated. Pildid saab seadmesse salvestada.	
<b>TIBU</b>				
	MATEMAATIKA	TIBU numbrimäng	Õpite ja kinnistate arve 1-10. Armas alpaka nimega Alpa palub lapsel leida õigeid arve ja nende peale vajutada.	
	MATEMAATIKA	TIBU loendamismäng	Õpite ja kinnistate loendamist 9ni koos 50 erineva objekti kombinatsiooniga. Laps saab loendada Eesti kultuuri ja loodusega sobivaid asju nagu porgandeid, rukkililli ja palju muud.	
	MATEMAATIKA	TIBU arvude järjestamine	Õpite ja kinnistate arvude 1-5 järjestamist. Vahva Elroni rong sõidab ette, aga tuul on lennutanud vaguninumbrid ära. Lohistage need õiges järjekorras tagasi!	
	MATEMAATIKA	TIBU parema-vasaku mäng	Õpite tundma paremat ja vasakut poolt. Mäng arendab matemaatilist mõtlemist, loogikat ja tähelepanu. Mängu läbides ilmuvad ekraanile mullid, mida saab katki plöksata ja mootorikat arendada.	
	MATEMAATIKA	TIBU kujundimäng	Õpite ja kinnistate 7 erinevat kujundit. Alpa palub lapsel leida õigeid kujundeid. Mis kujundid lapsele meelde jäid? Pärast oleks neid tore näiteks joonistada.	
	KEEL JA KÕNE	TIBU värvimäng	Õpite ja kinnistate 10 erinevat värvust. Alpa palub lapsel leida erinevat värvi esemeid ja loomi, mida Eestis leidub.	
	KEEL JA KÕNE	TIBU tähemäng	Õpite ja kinnistate eesti keele tähestikku. Armas alpaka nimega Alpa palub lapsel leida üles õiged	

			tähed. Mäng on loodud koos Eesti õpetajatega!	
	KEEL JA KÕNE	TIBU algustähemäng	Õpite kuulama sõnade algustähti. Mäng sisaldab üle 55 sõna ja toreda pildi, mille õige algustäht tuleb nelja pakutud tähe seast valida. See on hea eelharjutus lugemis- ja kirjaoskuseks.	
	KEEL JA KÕNE	TIBU kirja eelharjutused	Teete kirjutamise eelharjutusi 17 erineva pildiga ja kinnistate sõnavara ning esimese tähe häälimist. See on hea eelharjutus lugemis- ja kirjaoskuseks. Lohistage mööda punktiiri ja lõpetades ilmub tervikpilt. Võimalusel proovige ka nutipliatsiga.	
	KEEL JA KÕNE	TIBU mida võtan täna kaasa?	Rikastate sõnavara ja arendate kuulamist ning matemaatilist mõtlemist. Laps saab valida, mida ta võtaks kaasa poodi, randa, piknikule või sünnipäevale. Ta peab valitud objektid näpuga seljakotti lohistama ning pärast loendama, mitu asja ta kaasa võttis. Mäng valmis koostöös Tartu Ülikooli ja idee autoritega, Vieno Rjabova ja Lehte Tuuling.	
	MINA JA KESKKOND	TIBU näomäng	Õpite ja kinnistate 7 näoosa nimetust. Kus on Alpa nina ja kus on tema juuksed? Lapsel on tore ka enda näoosadele osutada.	
	MINA JA KESKKOND	TIBU tunnetemäng	Õpite tunnete nimetusi erinevate olukordade näitel. Pärast mängu on tore tunnete teemal arutleda. Mäng on loodud koos Lasteklubi Väike Päike psühholoogi ja haridustehnoloogiga.	
	MINA JA KESKKOND	TIBU linnumäng	Õpite tundma ja kinnistate 8 Eesti levinud lindu. Alpa on linnuvaatlusel ja palub abi lindude äratundmisel. Loodushelid on salvestanud Veljo Runnel.	
	MINA JA KESKKOND	TIBU lehemäng	Õpite tundma 9 Eesti puu lehte. Lohistage õige puuleht varjule.	
	MINA JA KESKKOND	TIBU lillemäng	Õpite tundma ja kinnistate Eestis levinud 12 lille nime. Alpa on lilli korjamas ja palub abi õigete leidmisel. Võimalusel vaadeldage pärast lilli õues, joonistage või lõigake värvilisest paberist.	
	MINA JA KESKKOND	TIBU koduloomad	Õpite tundma ja kinnistate 12 Eesti kodulooma ja -linnu nime ning saate nende kohta toredat infot kuulata. Kas leiate kõigi seast just õiged loomad ja linnud?	
	MINA JA KESKKOND	TIBU putukad	Õpite ja kinnistate 11 Eestis levinud putukat. Kas leiad õiged putukad? Putukate seast leiate liblika, maipõrnika ja paljud teised.	

	MINA JA KESKKOND	TIBU loomajäljed	Õpite tundma 12 Eesti metsades elavat looma ning milliseid jalajälgi nad endast maha jätavad. Iga looma kohta räägib Alpa ka ühe põneva fakti.	
	MÄLU JA LOOGIKA	TIBU puslemäng	10 erinevat ruudupuslet, millega arendate üheskoos nii loogikat kui ka sõnavara. Pildivalikus on näiteks vaarikas, ratas, tomat jpt. Mõnes kohas saab harjutada probleemilahendusoskust - keskmine ruut vajab väga täpset tähelepanuvõimet.	
	MÄLU JA LOOGIKA	TIBU puslemäng taluloomad	10 erinevat taluloomade ruudupuslet, millega arendate üheskoos nii loogikat kui ka sõnavara. Pildivalikus on näiteks kits, kass, part jpt. Mõnes kohas saab harjutada probleemilahendusoskust!	
	MÄLU JA LOOGIKA	TIBU memoriimäng	Treenite mälu üle 50 Eesti kultuurist ja loodusest tuttavate elementidega.	
	MÄLU JA LOOGIKA	TIBU rühmitamismäng	Harjutate rühmitamist. Mis pilt teiste sekka ei sobi? Valikus on suur hulk erinevaid rühmi ja objekte meie pildivaramust. Kuulete üle ka rühmanimed.	
	RÜTM JA LOOVUS	Luulevideod	Harjutate kuulamist, soovi korral lugemist ja treenite mälu. Kuulake ja võimalusel lugege kaasa, et arendada sõnavara! Toredad animeeritud luuletused pärinevad Eesti rahvakultuurist.	
	RÜTM JA LOOVUS	Tantsuvideod	Harjutate liikumist. Tantsige koos Alpaga! Vahvad tantsuvideod arendavad rütmitunnetust ja liikumist!	
	RÜTM JA LOOVUS	Joonistamismäng	Arendate loovust Alpa joonistamismänguga! Nautige vabajoonistust või värvige olemasolevaid pilte ja täiendage templitega. Esimeste piltide seas armsad Eesti taluhoovivaated. Pildid saab seadmesse salvestada.	
<b>KANA</b>				
	MATEMAATIKA	KANA numbrimäng	Õpite ja kinnistate arve 0-20! Hea võimalus ka mootorikat harjutada, sest Alpa palub õige numbri lohistada saunakibusse. Tore pärast mängu lapsega arutleda, mis on saunakibu ja mida saunas tehakse.	
	MATEMAATIKA	KANA suurustemäng	Võrdleme suuruseid! Leia ekraanilt kõige väiksem ja kõige suurem objekt! Arendate matemaatilist mõtlemist ja sõnavara.	

MATEMAATIKA	KANA liitmismäng	Õpite mõistma liitmise tähendust tehetega grupeeritud objekte kokku loendades. Juhendamisel hea loendada koos esimest gruppi, teist gruppi ja siis kõiki kokku. Pärast mängu tasub proovida sama õunte, pliitsite või muuga.
MATEMAATIKA	KANA numbrite kirjutamine	Harjutage eestipärast numbrite kirjatehnikat 0-20! Mäng on loodud koos Eesti õpetajatega Gustav Adolphi Gümnaasiumist, Tallinna Saksa Gümnaasiumist ja Neeme Koolist.
MATEMAATIKA	KANA arvude järjestamine	Õpite ja kinnistate arvude 1-12 järjestamist! Vahva Elroni rong sõidab ette, aga tuul on lennutanud vaguninumbrid ära. Lohistage need õiges järjekorras tagasi!
MATEMAATIKA	KANA hulkade võrdlemine	Harjutate arvude ja hulkade võrdlemist. Ekraanile ilmuvad objektid nii paremale kui ka vasakule ja laps peab valima hulkade vahele õige märgi: suurem, väiksem või võrdne. Toredat harjutamist!
MATEMAATIKA	KANA kujundimäng	Õpite ja kinnistate 5 erinevat kujundit. Alpa palub lapsel leida õigeid kujundeid. Mis kujundid lapsele meelde jäid? Pärast oleks neid tore näiteks joonistada. Mäng on loodud koos Eesti õpetajatega!
KEEL JA KÕNE	KANA värvimäng	Kinnistate värvinimesid! Otsite 10 erinevat värvi objekte, mille seas on astelpajud, rebased, porgandid ja palju muud.
KEEL JA KÕNE	KANA tähemäng	Õpite ja kinnistate eesti keele tähti! Hea võimalus ka mootorikat harjutada, sest Alpa palub õige tähe lohistada saunakibusse. Tore pärast mängu lapsega arutleda, mis on saunakibu ja mida saunas tehakse.
KEEL JA KÕNE	KANA joonistähed	Harjutate 23 eesti joonistähe kirjutamist õiges järjekorras. Hea mõte proovida võimalusel nutipliatsiga! Mäng loodud koos Eesti õpetajatega.
KEEL JA KÕNE	KANA salakiri	Arendate loogilist mõtlemist ja sõnavara ning harjutate häälimist. Sisestage iga pildi esitäh. Kui ei ole kindel, mis see võiks olla, siis saab pildile vajutades vaadata ka alternatiivset pilti. Kokku tuleb esitähedest salasõna.
KEEL JA KÕNE	KANA lugemismäng	Suurepärase mängu, et harjutada lugemisoskust! Mängust leiate üle 60 erineva objekti koos õigesti ja valesti kirjutatud sõnadega. Laps saab mõnusa eduelamuse!

			Täname nõu eest logopeed Merike Varandit.	
	MINA JA KESKKOND	KANA jõulumäng	Rikastate sõnavara ja arendate mootorikat. Isegi kui pole jõuluaeg, siis see on üks populaarsemaid mängu, kus tuleb peidukatest leida jõulteemalisi asju. Valikus 17 vahvat objekti! Lõpus on üllatus!	
	MINA JA KESKKOND	KANA lehemäng	Õpite tundma ja kinnistate 13 Eestis levinud puulehte ja okaspuu oksa, lohistades neid korvi. Hea võimalus arutleda sügiseste muutuste üle.	
	MINA JA KESKKOND	KANA suvemäng	Rikastate sõnavara ja arendate mootorikat. Aidake Alpal taluhoovist leida Eesti metsloomi, koduloomi, linde, lilli ja tööriistu ning ka üks jaaniussike. Valikus üle 30 vahva objekti! Mängu lõpus on üllatus!	
	MINA JA KESKKOND	KANA linnumäng	Õpite tundma ja kinnistate 8 Eesti levinud lindu. Kas leiate linnu tema laulu järgi? Loodushelid on salvestanud Veljo Runnel.	
	MÄLU JA LOOGIKA	KANA puslemäng	10 erinevat ruudupuslet, millega arendate üheskoos nii loogilist mõtlemist kui ka sõnavara. Selles tasemes juba keerulisemad pildid, kus kujutatud nii vihtlemist kui kalalkäiku.	
	MÄLU JA LOOGIKA	KANA jõulupusle	9 erinevat jõulteemalist pilti, mis loovad pühademeeleolu, arendavad loogilist mõtlemist ja sõnavara.	
	MÄLU JA LOOGIKA	KANA memoriinimäng	Hea võimalus treenida mälu üle 50 Eesti kultuurist ja loodudest tuttavate elementidega. Tore harjutus ka täiskasvanutele!	
	MÄLU JA LOOGIKA	KANA rühmitamismäng	Hea võimalus harjutada rühmitamist! Objektid tuleb lohistada kahte erinevasse rühma. Valikus on suur hulk rühmi ja objekte meie pildivaramust.	
	MÄLU JA LOOGIKA	KANA sudoku	Arendate loogikat Jaapani päritolu sudoku mõistatustega. Mäng on piltidega ja lihtsustatud, et algajal harjutajal oleks lihtsam.	
	RÜTM JA LOOVUS	Luulevideod	Harjutate kuulamist, soovi korral lugemist ja treenite mälu. Kuulake ja võimalusel lugege kaasa, et arendada sõnavara! Toredad animeeritud luuletused pärinevad Eesti rahvakultuurist.	
	RÜTM JA LOOVUS	Tantsuvideod	Harjutate liikumist. Tantsige koos Alpaga! Vahvad tantsuvideod arendavad rütmitunnetust ja liikumist!	
	RÜTM JA LOOVUS	Joonistumäng	Arendate loovust Alpa joonistamismänguga! Nautige vabajoonistust või värvige olemasolevaid pilte ja täiendage	

			templitega. Esimeste piltide seas armsad Eesti taluhoovivaated. Pildid saab seadmesse salvestada.	
<b>RAAMATUGA KANA</b>				
	MATEMAATIKA	RA. KANA kellamäng	Õpime kella tundma! Liiguta seiereid vastavalt kellaajale. Saate mängeldes selgeks täistunnid, pooltunnid ja veerandtunnid.	
	MATEMAATIKA	RA. KANA termomeetrimäng	Õpime termomeetrit tundma! Muuda näidikut vastavalt ilmale. Hea võimalus arendada samal ajal nii matemaatilist mõtlemist kui mootorikat. Jälgige, kuidas keskkond ilmastikuga muutub! Õpite aastaegade vaheldumist.	
	MATEMAATIKA	RA. KANA joonlauamäng	Õpite joonlauaga mõõtma! Liigutage joonlauda kahe näpuga õigesse kohta ja vali õige vastus. Õpite matemaatika terminoloogiat ja arendate matemaatilist mõtlemist ning mootorikat! Jätkake mõõtmist päris joonlauaga.	
	MATEMAATIKA	RA. KANA poemäng	Õpime raha kasutama! Arvutage kokku, kui palju on laual raha ja vaadake, mis kaupadeks sellest jätkub. Alpa kiidab, kui kogu raha ära ei kuluta. Hea võimalus jätkata rahatarkuse aruteluga.	
	MATEMAATIKA	RA. KANA arvude järjestamine	Õpite ja kinnistate arvude 5-20 järjestamist! Vahva Elroni rong sõidab ette, aga tuul on lennutanud vaguninumbrid ära. Lohistage need õiges järjekorras tagasi!	
	MATEMAATIKA	RA. KANA hulkade võrdlemine	Harjutate arvude ja hulkade võrdlemist. Ekraanile ilmuvad objektid nii vasakule kui paremale. Laps peab objektid hulkades kokku loendama ning hulga all leidma vastava arvu. Pärast seda tuleb valida hulkade vahele õige märk: suurem, väiksem või võrdne.	
	MATEMAATIKA	RA. KANA liitmismäng	Harjutate liitmist 10 piires. Aardelaekast tulevad välja üllatused - rakett, põnev õhupall või armupomm!	
	MATEMAATIKA	RA. KANA liitmismäng	Harjutate liitmist 20 piires. Aardelaekast tulevad välja üllatused - rakett, põnev õhupall või armupomm!	
	MATEMAATIKA	RA. KANA lahutamismäng	Harjutate lahutamist 10 piires. Aardelaekast tulevad välja üllatused - rakett, põnev õhupall või armupomm.	
	MATEMAATIKA	RA. KANA lahutamismäng (0-20)	Harjutage lahutamist 20 piires. Aardelaekast tulevad välja üllatused - rakett, põnev õhupall või armupomm.	



KEEL JA KÕNE	RA. KANA kirjatehnika	Harjutate kirjatähtede kirjutamist. Võimalusel mängige pigem tahvelarvutil ja nutipliiatsiga. Mäng on loodud koos Eesti õpetajatega Gustav Adolfi Gümnaasiumist, Tallinna Saksa Gümnaasiumist ja Neeme Koolist.
KEEL JA KÕNE	RA. KANA kirjatehnika 2	Harjutate kirjatähtede kirjutamist. Võimalusel mängige pigem tahvelarvutil ja nutipliiatsiga. Mäng on loodud koos Eesti õpetajatega Tallinna Saksa Gümnaasiumist.
KEEL JA KÕNE	RA. KANA trükkimismäng	Harjutate kuulamist ja kirjutamist. Kuulake 100 erinevat lihtsat eestikeelset sõna ja trükkige neid kuulmise järgi. Hea harjutus kirjaoskuse tugeva vundamendi loomiseks. Üks populaarsemaid ALPA mängu!
KEEL JA KÕNE	RA.KANA sõnamäng	Harjutate loogikat, tähelepanu ja laiendate sõnavara. Esimene kord proovige üksi! Eesmärk on arvata ära õige sõna. Mäng on loodud Eesti Keele Instituudi baasõnavara loendi 4-tähelistest sõnadest. Prooviks trükkige esimene 4-täheline sõna, mis teile meenub ja vajutage klaviatuuril "Enter" (nooleke paremale). Iga täht, mis on hall tähendab, et seda tähte selles sõnas ei ole. Kollane täht tähendab seda, et selles sõnas on see täht, aga mingis teises kohas. Roheline täht tähendab, et see täht on täpselt õiges kohas. Proovige kuni arvate ära õige sõna!
MÄLU JA LOOGIKA	RA. KANA memoriinimäng	Treenite mälu ja samal ajal lugemisoskust üle 60 Eesti kultuurist ja loodusest tuttavate elementidega. Kokku tuleb viia sõna ja pildi paar.
MÄLU JA LOOGIKA	RA. KANA rühmitamismäng	Harjutate korraka nii lugemist kui ka rühmitamist. Lugege lühikesi sõnu ja valige, mis objektid teiste sekka ei sobi. Valikus on suur hulk kombinatsioone objektidega meie pildivaramust.
MÄLU JA LOOGIKA	RA. KANA sudoku	Arendate loogikat Jaapani päritolu sudoku mõistatustega. Mäng on lihtsustatud ja numbrita 1-4, et algajal harjutajal oleks lihtsam.
RÜTM JA LOOVUS	Luulevideod	Harjutate kuulamist, soovi korral lugemist ja treenite mälu. Kuulake ja võimalusel lugege kaasa, et arendada sõnavara! Toredad animeeritud luuletused pärinevad Eesti rahvakultuurist.
RÜTM JA LOOVUS	Tantsuvideod	Harjutate liikumist. Tantsige koos Alpaga! Vahvad tantsuvideod

			arendavad rütmitunnetust ja liikumist!	
	RÜTM JA LOOVUS	Joonistusmäng	Arendate loovust Alpa joonistamismänguga! Nautige vabajoonistust või värvige olemasolevaid pilte ja täiendage templitega. Esimeste piltide seas armsad Eesti taluhoovivaated. Pildid saab seadmesse salvestada.	
	NB! Lisaks üleval nimetatule arendate ALPA mängudega läbivalt digipädevusi, erinevaid üldoskuseid nagu mänguoskus, sotsiaalsed oskused nagu oma järjekorra ootamine jpm.			

Tehniline tugi: (+372) 5336 6110, haridus@alpa.ee